SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
CENTRO DE INDUSTRIA Y LA CONSTRUCCIÓN
SENA - REGIONAL TOLIMA
TECNÓLOGO EN ANIMACION 3D
LECTURA AUTORREGULADA

DATOS DEL APRENDIZ

NOMBRES: Davier Cardenas	**APELLIDOS:**	
Número documento:1111334463	**FECHA:**	**FICHA:**

INSTRUCCIONES PARA EL DILIGENCIAMIENTO

1. Lea atentamente los documentos:

   - Estructura curricular del programa de formación Tecnólogo Animación 3d
   - Proyecto Formativo

2. A continuación, de respuesta a las siguientes preguntas:

1. ¿Cuál es el nombre del programa de formación en el cual se encuentra inscrito?

Animacion 3D_____

2. ¿Cuál es el nombre de la línea tecnológica a la que pertenece el programa de formación?

__Tecnologia de la información y las comunicaciones Gestión de la ingormacion_____

3. ¿Cuál es el nombre de la red tecnológica a la que pertenece el programa de formación?

__Tecnologia de la información, diseño, desarrollo de software _____

4. Realice una síntesis de la justificación del programa
La falta de formación en recursos humanos, particularmente en campos como la animación 3D y las áreas de información y comunicación, es una de las principales limitaciones identificadas para el desarrollo de sectores competitivos en países en vía de desarrollo. Esta carencia de profesionales calificados subraya la necesidad inmediata y a largo plazo de invertir en la formación de personal especializado, con el fin de fortalecer estas áreas y promover un crecimiento sostenible y competitivo.3d y así mismo especialistas en áreas de información o comunicación, las áreas diferentes deficiencia en el país con respecto a la oferta, todo lo anterior demuestra la necesidad actual y futura de l existencia de personal en estas áreas. _____
_____

5. Escriba las XX competencias técnicas que va a desarrollar como aprendiz del programa de formación Tecnólogo de animación 3d:
_1._animar elementos según técnicas o especificaciones del proyecto_____2.desarrollar el storyboard
3.post producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y prodecimientos tecnicos
4.producir los componentes de l animación de acuerdos con técnicas de modelado y diseño_____
_____
_____
_____
_____
_____

6. Cuántas y cuáles son las competencias transversales, y básicas que va a desarrollar como aprendiz del programa de formación Tecnólogo animación 3d

1. aplicacion de conocimiento de conocimientos de las ciencias naturales

2. aplicar practicas de protección ambiental,seguridad y salud
3. Desarrollar el storyboard según el guión literario y el guión tecnico.
4. desarollar procesos de comunicación eficaz y efectivo
5. ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución politica
6. generar hábitos saludables
7. gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial
8. interactuar en lenguaje inglesa oral y escrito
9.orientar investigación informativa según referentes técnicos
10.post producir la aninacion de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos
11.producir los componentes de la animación de acuerdo con técnicas de modelado y diseño
12.razonar cuantitativa mente ante situaciones subceptibles
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

7. Escriba el resultado de aprendizaje asociado a la etapa práctica

_____utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de informacion_____
_
_____
_____
_____

8. Resuma en 5 renglones la estrategia metodológica propia del programa de formación

__centrada en la construcción de Autónomia para garantizar la calidad de la formación par la competencia, el aprendizaje y el uso de técnicas didácticas qué estimularan el pensamiento pata la solución de problemas simulado, así mismo como l autocritica y la reflexión del aprendiz.
_____
_____
_____
_____
_____

9. Escriba cada una de las competencias técnicas y al frente los resultados de aprendizaje correspondientes.

Competencia	Resultados de aprendizaje
Aplicación de conocimiento de las ciencias naturales	1.IDENTIFICO TECNOLOGÍAS DESARROLLADAS EN COLOMBIA 2
Interactuar la lengua inglésa en la forma moral y escrita dentro de contextos sociales y laborales	1.COMPRENDO EL SENTIDO GENERAL DEL TEXTO ORAL AUNQUE NO ENTIENDA TODAS SUS PALABRAS 2.IDENTIFICO PALABRAS CLAVE DEL TEXTO QUE ME PERMITEN COMPRENDER SU SENTIDO GENERAL

Animar elementos de la escena según técnicas y especificaciones del proyecto	Dar uso uso a programas de formación para generar storyboard, y modelado 3d
Generar hábitos saludable de vida mediante la aplicación de programas de actividad fisica	1.reaiza agarre utilizando l palma y todos los dedos de la mano 2.realiza agarre usando dedos índice, pulgar y medio(agarre para tomar el lapiz 3.
Desarrollar el storyboard según el guión literario y tecnico	
	1. 2. 3…

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
CENTRO DE INDUSTRIA Y LA CONSTRUCCIÓN
SENA - REGIONAL TOLIMA
TECNÓLOGO EN ANIMACION 3D
LECTURA AUTORREGULADA